

CLAUDIA TORRES CRUZ

España • + (34) 629 523 437 • claudiaforwork2002@gmail.com • [linkedin.com/in/claudia-torres-cruz-6ab379267](https://www.linkedin.com/in/claudia-torres-cruz-6ab379267) • Portfolio

PERFIL PROFESIONAL

Desarrolladora **Full Stack** apasionada por la creación de soluciones tecnológicas que generen un impacto real. Mi enfoque principal es la integración de inteligencia artificial para diseñar herramientas que faciliten y mejoren la vida de las personas. Busco mi primera oportunidad profesional para aportar mi capacidad técnica, mi visión centrada en el usuario y mi gran motivación por mejorar.

PROYECTOS DESTACADOS

DORA: Dirección y Orientación en la Red Accesible

Marzo 2026

- Desarrollé una extensión de navegador cliente-servidor orientada a reducir la brecha digital en adultos mayores, extrayendo y enriqueciendo el DOM en tiempo real para generar representaciones en formato **JSON**.
- Integré **Gemini 2.5 Flash** como motor de inferencia tras realizar un *benchmark* comparativo, utilizando *prompt engineering* para guiar la navegación web mediante voz y resaltado visual.
- Implementé el módulo de seguridad *TabKeeper* y una arquitectura de enrutamiento BYOM. Prototipo validado con usuarios reales con usabilidad excelente (SUS: 86.2).

GamerWise

Julio 2024

- Desarrollé una aplicación web **Full Stack** responsiva utilizando **React**, **Node.js**, **Express** y **MySQL** para permitir a los usuarios gestionar, organizar y puntuar sus colecciones de videojuegos.
- Implementé sistemas de recomendación (filtrado colaborativo, basado en contenido e híbrido) e integré la API de **Steam** para importar bibliotecas y obtener sugerencias desde el primer inicio de sesión.
- Gestioné el ciclo de vida completo del desarrollo de forma autónoma, aplicando la metodología ágil **SCRUM** en *sprints* de 2 a 4 semanas para asegurar la entrega continua de funcionalidades.

HABILIDADES

Frontend: React, JavaScript, HTML5, CSS3, diseño *responsive*, manipulación del DOM, accesibilidad web.

Backend y bases de datos: Node.js, Express.js, MySQL, arquitectura Cliente-Servidor, APIs REST.

Inteligencia artificial y datos: Python, LLMs, *prompt engineering*, sistemas de recomendación.

Herramientas y metodologías: Git/GitHub, metodologías ágiles (SCRUM), pruebas de usabilidad (SUS), integración de APIs (Steam, OAuth), pruebas unitarias (Jest), JWT.

Habilidades blandas: Resolución de problemas complejos, trabajo en equipo, enfoque centrado en el usuario, autogestión de proyectos, innovación.

EDUCACIÓN

Universidad de La Laguna, Tenerife, España

Septiembre 2024 - Julio 2026

Máster en Ingeniería Informática.

Universidad Politécnica de Valencia, Valencia, España

Septiembre 2020 - Julio 2024

Grado en Tecnologías Interactivas. Nota media: 8,2/10

LOGROS

Premio al Mejor Expediente para el Alumnado de cuarto curso (2023/2024)

Septiembre 2025

Matrícula de Honor en Sistemas y Tecnologías Web: Cliente

Mayo 2025

Matrícula de Honor en Inteligencia Artificial

Junio 2023

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B2 (Intermedio-Alto)